



ROMA OPEN DAY

21 febbraio 2026 | 10.00 - 17.30 | ingresso libero

Via di Vigna Murata, 605

ACCOGLIENZA

All'arrivo sarete accolti dal personale INGV, pronto ad accompagnarvi alla scoperta delle attività della giornata. Le visite alle Sale Operative, al laboratorio di paleomagnetismo e la partecipazione ai giochi partiranno ogni mezz'ora/ora; sarà possibile prenotarsi direttamente in sede. Al termine del percorso vi invitiamo a compilare il questionario e a ritirare un piccolo gadget.

ATTIVITÀ E SPAZI TEMATICI

Sala Operativa di Monitoraggio Sismico e Allerta Tsunami

Visita alla sala in cui vengono monitorati in tempo reale terremoti e possibili allerta tsunami, con spiegazione delle procedure di sorveglianza e gestione delle emergenze.

Sala Operativa Space Weather

Scopriamo come il Sole influenza la Terra e le tecnologie attraverso il monitoraggio della ionosfera e del meteo spaziale.

Story Maps Terremoti e Maremoti

Mappe interattive, immagini, video, per conoscere più da vicino le storie di maremoti e terremoti avvenuti in Italia e nel mondo.

Scopriamo il monitoraggio marino

Un'installazione interattiva per esplorare il mondo nascosto dei fondali oceanici. A 2000 metri di profondità si registrano terremoti, eruzioni sottomarine e segnali climatici. Un viaggio tra innovazione tecnologica e ricerca scientifica.

PULSE – Il calore della Terra

Un'installazione artistico-scientifica immersiva per scoprire l'origine del calore terrestre e la geotermia.

Lo scudo invisibile del nostro pianeta: il magnetismo terrestre

Un viaggio alla scoperta del campo magnetico terrestre, delle sue variazioni nel tempo e del suo ruolo nella navigazione, nella tecnologia e nelle aurore.

La scatola degli Tsunami

Un exhibit interattivo che permette di generare uno tsunami virtuale con semplici gesti, per comprendere in modo intuitivo la dinamica del fenomeno.

Esplorare il sottosuolo con la geofisica

Dimostrazioni con strumenti reali (georadar, magnetometro, termocamera) per scoprire cosa si nasconde sotto i nostri piedi.

Oceano e clima

Laboratorio sperimentale per comprendere il ruolo dell'oceano nel sistema climatico.

Storie di magnetismo

Percorso storico-scientifico con visita ai laboratori di paleomagnetismo e dimostrazioni didattiche.

GIOCHI E LABORATORI

Il drago Tremotto | 4-7 anni

Un laboratorio-gioco pensato per i più piccoli per scoprire cos'è un terremoto attraverso attività manuali, piccoli esperimenti e racconti animati.

Risk Detective | 9-11 anni

Un gioco per imparare a riconoscere i rischi naturali e le buone pratiche di protezione civile.

TropoMag | 14-18 anni e adulti

Un'attività interattiva dedicata all'atmosfera e al magnetismo terrestre.

Escape Volcano | 11-15 anni

Un gioco a squadre per scoprire i segreti dei vulcani e le buone pratiche di protezione civile. I partecipanti affronteranno sfide creative (disegno, mimo, quiz, tabù) per raggiungere il cratere prima dell'eruzione.

Quiz scientifico con Kahoot!

dai 6 anni

Quiz interattivo in sala multimediale per mettersi alla prova su terremoti, vulcani, oceani e spazio.

SPEED DATE CON LA RICERCA

Incontri brevi e informali con ricercatrici e ricercatori INGV su:

- Terremoti e sismologia
- Vulcani e geodinamica
- Tsunami
- Ambiente e clima
- Antartide
- Missioni scientifiche in ambienti estremi
- Space Weather

Un'occasione per fare domande, confrontarsi e scoprire cosa significa fare ricerca oggi nel campo delle geoscienze.